

# Y CRIW Mentrus

Cystadleuaeth Ysgolion Cynradd



Cyfnod Sylfaen

## Gweithgaredd 6: Beth fyddwn ni'n galw arnon ni'n hunain?

### Amcan dysgu

Annog gwneud penderfyniadau a gweithio gyda phobl eraill.

### Nodweddion Entrepreneuriaeth

#### Creadigedd

- Meddwl Dargyfeiriol – creu syniadau
- Arloesi

#### Cysylltiadau

- Cyfathrebu
- Gweithio gyda Phobl Eraill

#### Trefniadaeth

- Gwneud Penderfyniadau

### Gweithgareddau dysgu

Gan ddefnyddio samplau sy'n cael eu darparu gan yr athro o frandiau adnabyddus teganau, bwydydd, siopau ac ati, mae'r disgyblion yn adnabod logos ac enwau am gynhyrchion/cwmnïau.

Mewn grwpiau, trafodwch beth ym marn y disgyblion sy'n enwau da neu wael am gynhyrchion neu gwmnïau a pham maen nhw'n eu hoffi/ddim yn eu hoffi.

Anogwch y disgyblion i greu syniadau am enwau am eu 'cwmni' / prosiect menter.

Gan weithio mewn grwpiau, mae'r disgyblion yn trafod yr enwau ac yn cytuno ar yr enw sydd orau ganddyn nhw.

Mae'r disgyblion yn dylunio logo neu fathodyn gydag enw cwmni.

Mae pob grŵp yn adrodd eu syniadau i'r dosbarth.

Gofynnwch i weddill y dosbarth bleidleisio ar yr enwau sydd wedi cael eu dewis a phenderfynu ar syniad/ 'cwmni' y dosbarth.

# Gweithgaredd 6: Beth fyddwn ni'n galw arnon ni'n hunain?

## Cyfnod Sylfaen

### Canlyniad dysgu

Bydd y disgyblion yn creu amrediad o syniadau syml ac yn dechrau mynegi safbwyntiau.

### Adnoddau mae eu hangen

- Papurau newydd
- Cylchgronau
- Pecynnu
- TGCh

### Cysylltiadau â'r cwricwlwm

#### 1. Fframwaith Cyfnod Sylfaen ar gyfer Dysgu Plant

##### Gwybodaeth a Dealltwriaeth o'r Byd

- Meddwl am gwestiynau ac yna eu gofyn a gwrando ar yr ateb.
- Nodi beth maen nhw eisiau ei ddarganfod a sut i fynd ati.

#### 2. Fframwaith Llythrennedd a Rhifedd

##### Llythrennedd – Llafaredd ar draws y cwricwlwm

Datblygu a chyflwyno gwybodaeth a syniadau;

- Gwrando;
- Cydweithredu a thrafod.

